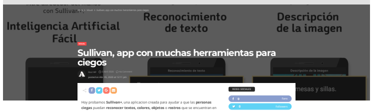


VISUAL

Sullivan, app con muchas herramientas para ciegos

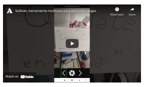
Raúl MP 5 Abril 2020 No Comment
posted on Abr. 05, 2020 at 12:11 pm

Hoy probamos **Sullivan+**, una aplicacion creada para ayudar a que las **personas ciegas** puedan **reconocer textos, colores, objetos** o **rostros** que se encuentran en su entorno. Anteriormente ya vimos algunas aplicaciones similares, como Supersense o Envision AI.

Sullivan cuenta con una **gran cantidad de funcionalidades** a tu disposicion, llegando a ser, probablemente, la mas **completa** de este tipo de entre todas las que hemos probado. Entre sus **caracteristicas** principales, cuenta con **reconocimiento** de texto, objetos, entorno, rostros o colores, entre otras.

Tambien cuenta con opciones adicionales, como la posibilidad de escribir **Notas** o un lector de archivos **PDF**. En las pruebas que hemos realizado, la **aplicacion** ha reconocido de manera bastante **correcta** todos los textos y objetos. Se podria considerar a **Sullivan**, pues, como una caja de herramientas indispensable para las personas con **problemas de vision**.

Podemos encontrar a **Sullivan** de manera gratuita para dispositivos Android. La aplicacion es compatible con el sistema de accesibilidad TalkBack. En el siguiente video podeis ver una muestra de las **caracteristicas basicas** de la aplicacion.

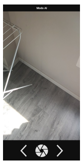


Como funciona Sullivan

La aplicacion tiene un diseño **sencillo** que la hace totalmente **accesible**, ademas de ser compatible con sistemas de accesibilidad como TalkBack.

Una vez instalada, nos aparece un pequeño **tutorial** del uso de la aplicacion y le tenemos que dar los **permisos** correspondientes. Una vez hecho todo esto, nos aparece la **pantalla principal** de la aplicacion, similar al resto de aplicaciones de este estilo que hemos visto ya aqui, en **accesibles.org**.

En la parte **superior** de la pantalla nos aparece el **modo** o funcionalidades que tengamos activadas en ese momento. En la parte **inferior**, nos aparecen dos **flechas** (para ir al menu de opciones) y el **boton principal**, para iniciar el reconocimiento.

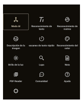


Si pulsamos en la **flecha** de la **izquierda**, vamos al primero de los **menus de opciones**. En este nos podemos encontrar la gran mayoria de modos con los que cuenta la aplicacion.

Tenemos diversos modos de **reconocimiento**. El primero, que viene activado por defecto, es el de **Modo AI.** Este modo engloba a **tres** a su vez, pudiendo **reconocer texto, rostros y objetos a la vez**.

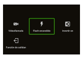
Luego tenemos el resto de modos de **reconocimiento**, que nos permiten hacerlo de manera **individual**, como reconocer textos, objetos, colores o rostros.

Tambien tenemos algunas opciones extra, como escribir **Notas** o un lector de archivos **PDF**. Tambien tenemos la seccion de **Ajustes**, en la que podemos configurar la aplicacion adaptandola a nuestras necesidades.



Desde la **pantalla principal** de la aplicacion, podemos pulsar sobre la **flecha derecha** para ir al segundo menu de **opciones**.

En este menu nos encontramos el resto de modos y funcionalidades de los que cuenta la aplicacion, como el de **Videollamadas**, poder activar o desactivar el **Flash** o la **Galeria**, entre otras.

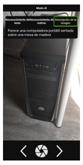


Vamos a hacer una pequeña **prueba** de las funciones **principales** de la aplicacion. En este caso tenemos seleccionada la opcion de **Modo AI**, que nos permite hacer tres reconocimientos en uno.

En este caso hemos apuntado con el dispositivo a un **ordenador** de sobremesa, y hemos pulsado sobre el boton central situado en la parte inferior de la pantalla.

Despues de unos pocos segundos la aplicacion **reconoce el objeto** y en la **parte superior** nos aparece un **texto** descriptivo con lo que haya reconocido.

Hay tres secciones: **texto, rostro o imagen**. En este caso, al solo poder reconocer imagen, nos vamos hasta esa opcion y podemos ver como **nos ha reconocido** el objeto de manera correcta.

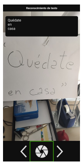


Parece una computadora portátil sentada sobre una mesa de madera

Ahora vamos a probar el modo **individual** de **Reconocimiento de Texto**. Con este modo, nos intentara reconocer todo texto al que apuntemos con nuestro dispositivo, contando con un buen sistema **OCR**.

Hemos probado con un **texto escrito a mano,** y lo ha reconocido **correctamente**. Simplemente apuntamos al texto que queramos, pulsamos sobre el **boton central** y a los pocos segundos nos aparecera en la parte **superior** un pequeño recuadro con el texto reconocido.

La app tambien cuenta con la opcion de **Escaneo de Texto Rapido**, que es muy similar, solo que va intentando **escanear automaticamente** (y actualizandose) todo el texto al que apuntes, sin tener que darle al boton.

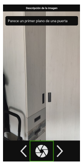


Quédate
en
casa

En el modo **Descripcion de la Imagen**, Sullivan intentara reconocer los **objetos** o el entorno al que estemos apuntando en ese momento.

En la siguiente prueba, hemos apuntado hacia un armario. Le hemos dado al **boton central** y a los pocos segundos nos **reconoce el objeto**. En este caso, tambien nos lo ha reconocido sin problemas.

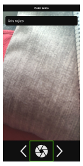
Como hemos dicho, estos modos tambien se pueden controlar desde el **Modo AI,** sin tener que estar cambiando de un modo a otro continuamente.



Parece un primer plano de una puerta

Finalmente, vamos a probar el modo de **reconocimiento de colores**. Como cualquiera aplicacion de **reconocimiento** que hemos analizado ya por aqui, como el Identificador de Colores, simplemente tendras que apuntar con tu dispositivo al objeto o color que quieras reconocer y darle al boton central.

En unos segundos tendras tu **color** descrito en la parte superior de la pantalla. Sullivan cuenta con una gran varidad de colores y sus sistema de reconocimiento es bastante bueno.



Gris rojizo

Como hemos visto, **Sullivan** es una de las aplicaciones mas **completas** de todas las que hemos probado. Todos los reconocimientos han sido **positivos** y su accesibilidad a la hora de usarla la convierte en una **herramienta indispensable** para personas con problemas de vision.

Tags: accesibilidad aplicaciones Apps ocr portada reconocimiento objetos reconocimiento texto visual

SHARE ON FACEBOOK SHARE ON TWITTER

DEJA UNA RESPUESTA

Write your comment here...

Name...

Email...

PUBLICAR EL COMENTARIO

REDES SOCIALES

0 Fans
0 Followers
0 Followers
0 Subscribers

SUSCRÍBETE

* Recibe las ultimas noticias en tu correo.

MAS POPULARES

¿Qué es codigo QR y cómo usarlo con él?

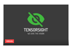
App con signos accesibles de la Lengua de Signos Española – Signary

App de reconocimiento de billetes para ciegos – LetSeeApp

App que detecta automaticamente textos y objetos – Lookout de Google

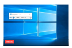
RECOMMENDED FOR YOU

VISUAL
Ya disponible la nueva app de Club Once
Raúl MP No Comment 0


VISUAL
Descubre objetos, textos y codigos de barras con TensorSight
Raúl MP No Comment 0

VISUAL
App con multiples herramientas con OCR para personas ciegas – Kibo
Raúl MP No Comment 0

VISUAL
Programa que permite reproducir pdf en audio para Windows – BalaBolka
Raúl MP No Comment 0


VISUAL
Guia de Lupa y Narrador para Windows 10 – Opciones de accesibilidad 2021
Raúl MP No Comment 0

VISUAL
Natural Reader, un conversor de texto a voz online, con extension para Google Chrome y app incluida.
Raúl MP No Comment 0